



Esperienze immersive di Didattica Innovativa

Gabriella Monzeglio, Sara Canavesi

Agorà del Sapere, progetto avviato da UNI.VO.C.A. a fine 2019 in collaborazione con la Regione Piemonte e con il contributo del Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali, offre agli studenti delle scuole primarie e secondarie di tutta Italia la possibilità di accedere gratuitamente ad una serie di esperienze digitali 'fuoriclasse' riguardanti un ampio ventaglio di materie (sia curricolari che extra) con una modalità "a distanza" resa ancora più rilevante e necessaria a seguito dell'emergenza Covid-19 e delle criticità che hanno accompagnato la ripresa scolastica a settembre 2020.

Didattica a distanza: fare tesoro dell'esperienza

Appena dichiarata la fase di emergenza da Covid-19, la chiusura delle scuole ha trovato il contesto scolastico impreparato a gestire la formazione con attività alternative a quelle in presenza. Non tutti i docenti infatti avevano esperienza di didattica virtuale, solo sporadicamente e solo in alcune parti d'Italia erano state proposte a docenti e alunni iniziative di apprendimento digitali. La carenza di attrezzature e di competenze, sia tra i docenti che tra gli studenti, ha reso effettivamente difficile all'inizio pensare ad una modalità di apprendimento alternativa a quella tradizionale.

Un evento inaspettato e inimmaginabile ha portato la scuola a subire una repentina, profonda e radicale trasformazione, rispetto alla quale non si tornerà più indietro.





La didattica a distanza, pur presentando indubbi elementi di criticità, ha portato infatti alla luce potenzialità didattiche e formative inimmaginabili fino a qualche mese fa, caratteristiche queste che devono ora essere preservate, riviste e migliorate per continuare ad offrire, questa volta in presenza, un accesso più stimolante, ampio e personalizzato al sapere.

È di fondamentale importanza quindi, in questo momento, far tesoro di tutti gli insegnamenti acquisiti in questi mesi per poter contribuire a diffondere, nel post-emergenza, una nuova cultura dell'innovazione e dell'apprendimento all'interno del mondo scolastico.

L'attività di Agorà del Sapere ha come cuore l'apprendimento in presenza, rivisto, rinnovato e ampliato grazie all'utilizzo delle nuove tecnologie.

Agorà del sapere: ampliamento digitale dell'offerta formativa

Agorà del Sapere offre gratuitamente agli studenti delle scuole di ogni ordine e grado l'accesso a *incontri in classe* riguardanti 12 categorie di discipline (sia curriculari che extra): Scienza e Tecnologia, Geografia e Ambiente, Informatica e Robotica, Storia e Civiltà, Letteratura, Arte e Cultura, Salute e Stili di Vita, Educazione al Digitale, Cultura Generale, Agenda 2030, Musica e Spettacoli, Economia e Saper Fare.

Agorà del Sapere, per l'area di divulgazione scientifica, è supportato dall'Associazione Levi-Montalcini nella figura del suo presidente Piera Levi-Montalcini.

In questo primo anno di attività sono stati erogati laboratori gratuiti di storytelling e coding, musica e arte, incontri con scienziati del clima, archeologi, esperti di giornalismo e storici, portando classi di tutta Italia ad approfondire realtà con cui molto probabilmente non sarebbero mai venute in contatto con la didattica "tradizionale".

Agorà del Sapere, nel suo primo anno di attività, ha ottenuto l'importante riconoscimento di essere inserito all'interno di ITER (Istituzione Torinese per un'Educazione



Responsabile) e del catalogo CE.SE.DI (Centro Servizi Didattici), ente di formazione del personale della scuola, con Accreditamento Nazionale. Il Catalogo è uno dei principali strumenti utilizzati dalla Regione Piemonte per la promozione e la valorizzazione su tutto il territorio delle attività e dei servizi di supporto per migliorare l'offerta formativa e potenziare competenze e professionalità dei docenti:

Agorà del Sapere ha utilizzato principalmente i canali social per veicolare al mondo scolastico la propria proposta di ampliamento digitale dell'offerta formativa. Nel gennaio 2020 è stata attivata una pagina Facebook che conta oggi più di 50.000 likes. Parallelamente è attivo un gruppo privato al quale sono iscritti più di 13.000 docenti interessati alle tematiche di ampliamento digitale dell'offerta formativa.

Tutte le offerte "in diretta" sono gratuite per le classi. Nel caso lo desiderassero, i docenti possono inoltre attivare percorsi individuali e personalizzati contattando direttamente gli enti presenti sulla piattaforma.

Vision: ci adoperiamo per una scuola che sappia dare opportunità di approfondimento "senza confini".

Mission: connettiamo le classi di studenti con il mondo esterno, per una didattica innovativa, interattiva e più al passo coi tempi. Sviluppiamo il PDOF (Piano Digitale dell'Offerta Formativa) favorendo opportunità educative inclusive e di qualità. Sosteniamo i docenti nel loro percorso di educazione al digitale.

Destinatari: docenti e studenti delle scuole di ogni ordine e grado di tutta Italia.

Focus 2021: StuDante in viaggio

Con particolare riferimento all'anno 2021, UNI.VO.C.A. ha ampliato il progetto Agorà del Sapere arricchendolo di collegamenti con uno dei più grandi capolavori italiani conosciuti nel mondo, la *Divina Commedia*, nell'anno in cui cade la ricorrenza per i 700 anni dalla morte del suo autore, Dante Alighieri.

StuDante in viaggio di Agorà del Sapere è stato il nuovo percorso di approfondimento e arricchimento digitale della didattica che ha portato scienziati, esperti, ricercatori, musei ed enti di formazione a trasformarsi in novelli “Virgilio” per accompagnare gli studenti di oggi in un viaggio multidisciplinare nei vari “gironi” del sapere.

Agorà del Sapere, insieme a Musei, Università, Enti di Formazione, Aziende e Associazioni di promozione del territorio, ha guidato i giovani in un viaggio interdisciplinare di webinar che ha collegato i versi della *Divina Commedia* con esperienze che vanno dalla storia alla geografia, dalla scienza alla tecnologia, dalla religione all’economia, approfondendo le materie scolastiche tradizionali e vari settori del sapere in generale.

Ad ogni webinar sono stati associati alcuni versi della *Divina Commedia* che rimandano al contenuto del meeting, per esempio:

- “Fatti non foste a viver come bruti, / ma per seguir virtute e canoscenza” è stata l’occasione per parlare di mappe mentali, tecniche di memoria, comunicazione;
- “Non mi parean [i fori] men ampi né maggiori / che que’ che son nel mio bel San Giovanni / fatti per loco de’ battezzatori” sono i versi che hanno introdotto una passeggiata virtuale a Firenze, sui luoghi danteschi;
- “E quindi uscimmo a riveder le stelle” ha permesso di fare approfondimenti sulle stelle, i pianeti, la cosmologia;

e ancora bullismo, violenza sulle donne, mostri, leggende, storia e arte medievale...

StuDante in viaggio è stato selezionato quale progetto più rilevante dell’area “Didattica” all’interno delle iniziative previste dal Comitato Scientifico Dante700, in collaborazione con la Società Dante Alighieri - Comitato di Torino e in stretta relazione con il Comitato nazionale per le celebrazioni del centenario della morte del Sommo Poeta.

Le iniziative del Comitato hanno avuto il patrocinio delle Istituzioni collegate a Dante più prestigiose al mondo: Società Dante Alighieri, Società Dantesca Italiana e The Dante Society of America, oltre al patrocinio di Università degli Studi di Torino e Politecnico di Torino.

Catalogo di ampliamento digitale dell’offerta formativa

Sulla piattaforma di Agorà del Sapere è possibile trovare il Catalogo del PDOF, il Piano Digitale dell’Offerta Formativa, con un motore di ricerca che permette ai docenti di scegliere gli incontri erogati in classe per data, disciplina e grado scolastico.

Le esperienze digitali di Agorà del Sapere spaziano dalla geografia alla scienza, dall’educazione civica alla musica, dalla storia all’informatica, dall’educazione finanziaria all’agenda 2030 (e tanto altro!), secondo una proposta di 12 materie scolastiche e non solo.

Hanno già aderito all’offerta digitale di “Agorà del Sapere” alcuni tra i più importanti musei e enti di Torino e del Piemonte quali Museo A come Ambiente, Museo del Risparmio, Infini.to, Fondazione Accorsi Ometto, Pinacoteca Agnelli, Museo

Nazionale dell'Automobile, Teatro Regio; Associazioni conosciute a livello nazionale come Unicef, UNHCR Agenzia ONU per i Rifugiati, Merende Digitali.

Caratteristiche di innovazione

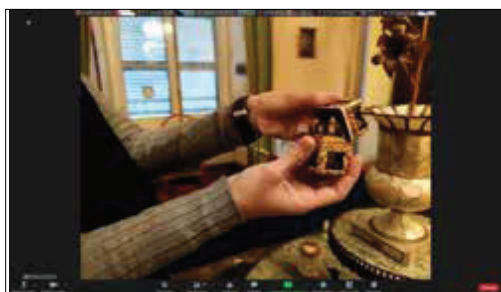
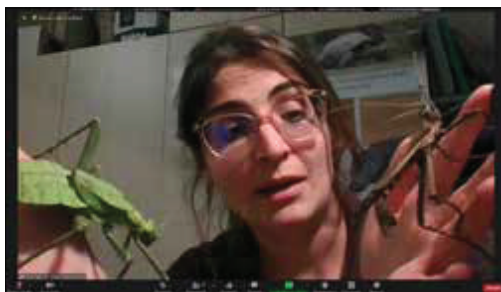
Il Progetto Agorà del Sapere ha l'obiettivo di innovare in maniera sistemica la realtà educativa e scolastica nazionale offrendo ai bambini e ai ragazzi delle scuole di ogni ordine e grado una nuova esperienza educativa avente come obiettivo lo sviluppo di competenze culturali, storiche, artistiche, informatiche, scientifiche, linguistiche, comunicative e relazionali in maniera molto più ampia rispetto all'attuale metodo di insegnamento e con mezzi innovativi per il mondo scolastico.

Tramite lo sviluppo della scuola digitale e l'utilizzo di strumenti di collaborazione a distanza – vissuti questa volta... in presenza! – tutti i ragazzi hanno la possibilità di incontrare esperti di varia natura e di fare loro domande, di colloquiare con autori di libri, di visitare luoghi e musei in diverse regioni d'Italia guidati da figure professionali reali, di parlare e confrontarsi con comunità scolastiche internazionali, di venire a contatto con realtà distanti migliaia di km che mai, con il sistema educativo attuale, avrebbero neanche immaginato potessero esistere.

Tutto questo insieme, in presenza, senza muoversi dalla propria classe (eventualmente anche da remoto qualora gli studenti, per vari motivi, non potessero essere presenti a scuola insieme ai compagni).

Le principali caratteristiche di Innovazione Sociale del progetto sono:

- 1) rafforzare i rapporti tra compagni: collegandosi agli incontri come "classe" e partecipando a lavori di gruppo si rafforza il senso di appartenenza alla realtà scolastica tramite esperienze immersive e maggiormente coinvolgenti rispetto ai metodi tradizionali;
- 2) possibilità per i ragazzi di avere scambi culturali con ragazzi di pari età da località differenti dalle proprie, potendo anche organizzare incontri con i paesi di provenienza di eventuali compagni stranieri (si favorisce l'integrazione tramite la conoscenza e la comprensione di realtà differenti da quelle italiane);



- 4) porre particolare attenzione ai bambini/ragazzi con bisogni educativi “speciali” (bambini con disabilità varie, studenti con DSA, studenti con ricoveri in ospedale o impossibilitati a prendere parte alle lezioni per periodi prolungati di tempo), utilizzando strumenti innovativi che stimolano, nella didattica, l’utilizzo di canali percettivi maggiori rispetto ai metodi tradizionali;
- 5) il ventaglio di possibilità di approfondimento dei programmi scolastici si amplia in maniera considerevole, mettendo ancora più al centro la figura del docente al quale vengono offerte maggiori opportunità di “personalizzare” il programma scolastico adattandolo al meglio alle caratteristiche e alla tipologia delle diverse classi;
- 6) possibilità di creare incontri “on demand”, su temi specifici richiesti dalle scuole, in maniera tale da rendere l’offerta formativa scolastica davvero “personalizzata” in base alle esigenze specifiche di territori anche molto diversi tra di loro;
- 7) possibilità di creare una rete tra i territori geograficamente isolati e con un numero ridotto di abitanti, per sperimentare modalità di lavoro comune che, anche grazie al digitale, contrastino l’abbandono scolastico.

Risultati attesi e sostenibilità

La tecnologia è un fattore positivo per l’avanzamento e il progresso della nostra società e l’istruzione non può esimersi dal cercare modi innovativi per utilizzarla nel contesto scolastico (esigenza questa ancora più sentita dopo le criticità vissute dalla scuola a seguito della pandemia).

Obiettivo del progetto Agorà del Sapere è sviluppare un modello che sappia dare opportunità di apprendimento e approfondimento “senza confini”, grazie all’utilizzo delle nuove tecnologie. Introdurre nel sistema scolastico l’utilizzo più strutturato del #digitale, creando una nuova offerta educativa/culturale/linguistica e scientifica online e completa, favorisce opportunità educative inclusive e di qualità.

Il progetto Agorà del Sapere si impegna attivamente in questo senso perché una migliore istruzione porta a una società migliore: obiettivo è innovare la didattica (mantenendo centrale il ruolo dei docenti) integrando l’attuale metodo di insegnamento con strumenti più dinamici ed efficaci per rendere gli apprendimenti più appassionanti e stimolanti.

Il progetto ha una sostenibilità chiara e definita nel tempo, anche grazie al crescente interesse verso la digitalizzazione delle scuole da parte del nostro Paese, la cui importanza è stata resa ancora più evidente (ed urgente) a seguito degli impatti sul mondo della scuola generati dai recenti lockdown.

La sostenibilità intesa come capitale umano è facilitata dalle azioni rientranti all’interno del PNSD (Piano Nazionale della Scuola Digitale), dalla presenza delle Equipe Formative Territoriali, degli Animatori Digitali, dei Future Labs e dalle accresciute competenze degli Insegnanti stessi durante la DAD.

CONTATTI

www.agoradelsapere.it

info@agoradelsapere.it



Al MAuto esperienza STEAM con approccio edutainment

MODALITÀ

- In diretta - 27
- Registrazione - 14

RICERCA PER DATA

Da: 07/02/2021

A: 00/mm/yyyy

DESTINATARI

- Studenti In Classe - 38
- Docenti - 1

SCUOLA

- Infanzia - 4
- Primaria - 22
- Secondaria I grado - 38
- Secondaria II grado - 34

DISCIPLINE

- Area Scientifica - 9
- Scienza e Tecnologia - 8
- Geografia e Ambiente - 3
- Informatica e Robotica - 4
- Area Umanistica - 27
- Storia e Civiltà - 12
- Letteratura - 2
- Arte e Cultura - 13
- Altre Aree - 28
- Salute e Benessere - 0
- Economia e Sapere fare - 8
- Cultura Generale - 8
- Educazione al Digitale - 8
- Musica e Spettacoli - 11
- Agenda 2030 - 9

Aggiorna i risultati

Studenti In Classe

Cultura Generale, Educazione al Digitale

mar 08 febbraio 2021 **GRATUITO**

Uniti contro il Bullismo e il CyberBullismo (Posti esauriti)

EVENTO CON POSTI ESAURITI - E' possibile rivedere questo incontro gratuito per il proprio istituto, in data da definire: info@agoradestopere.it.

PRIMARIA SECONDARIA I GRADO

A cura di Mediores

Studenti In Classe

Arte e Cultura, Musica e Spettacoli

gio 11 febbraio 2021 **GRATUITO**

Alla Scoperta del Pianeta MusiNote

«Alla scoperta del Pianeta MusiNote» un modo nuovo di immaginare e leggere le note e molto altro ancora, giocando con le carte, per scoprirne...

PRIMARIA

A cura di Guitare Actuelle

Studenti In Classe

Arte e Cultura, Musica e Spettacoli

gio 18 febbraio 2021 **GRATUITO**

Scopriamo il Pianeta MusiNote

«Alla scoperta del Pianeta MusiNote» un modo nuovo di immaginare e leggere le note e molto altro ancora, giocando con le carte, per scoprirne...

PRIMARIA

A cura di Guitare Actuelle

Studenti In Classe

Informatica e Robotica, Educazione al Digitale

gio 18 febbraio 2021 **GRATUITO**

Con Dante a bordo del tuo computer

Conosciamo Dante e incontriamo i personaggi principali della divina Commedia scopriamo cosa la sua opera più famosa ha in comune con...

SECONDARIA I GRADO

Studenti In Classe

Storia e Civiltà, Arte e Cultura

lun 22 febbraio 2021 **GRATUITO**

La Torino romana e i suoi segreti

Il percorso virtualmente a passeggio nella Torino romana, Giulio Augusto Traianorum, alla scoperta di inci e ultime scoperte che pochi...

PRIMARIA SECONDARIA I GRADO SECONDARIA II GRADO

Studenti In Classe

Storia e Civiltà, Arte e Cultura

gio 25 febbraio 2021 **GRATUITO**

Un viaggio nel Settecento

Il Museo di Arte Decorativa nasce dal ricostituzione di Pietro Accorsi, uno dei più importanti antiquari europei del XIX secolo e dall'opera del suo...

SECONDARIA I GRADO SECONDARIA II GRADO

A cura di

Il sito internet con alcuni degli incontri offerti alle scuole

A SCUOLA DI VOLONTARIATO. VOLONTARIATO A SCUOLA

53